

KAMEL



Bedienungsanleitung

DE



Anzahl der Spieler: 1-4

So funktioniert's !

- Inhalt: 1 Kamel, 40 bunte Stäbchen, 1 Aufbewahrungsbeutel.
- Start: Jedes Kind sucht sich eine Farbe aus.
- Die Spieler legen die Stäbchen nacheinander auf das Kamel.
- Wenn ein Stäbchen wackelt, dann darf der Spieler es auf das Kamel legen, muss jedoch eine Runde aussetzen.
- Ziel: Wer zuerst alle seine Stäbchen auf das Kamel gelegt hat gewinnt.
- Der Spieler der den Turm umwirft verliert. Die anderen Plätze ergeben sich daraus, wieviele Stäbchen jeder noch übrig hat.

Das wird dabei gelernt:

- Die Fingerfertigkeit wird durch das Stapeln trainiert.
- Die Koordination zwischen Augen und Hand wird gefördert.

EN



Number of players: 1-4

This is how it works:

- The package contains: 1 camel, 40 colorful sticks, 1 storage bag.
- Start: Each child picks a color.
- The players put the wooden sticks one after the other on the camel.
- If a stick wobbles, then the player can put it on the camel, but must suspend a round.
- Goal: The one who has put all his sticks on the camel first wins.
- The player knocking over the tower loses. The other winners you can measure by counting the remaining sticks from each player.

This is learned:

- The dexterity is trained by stacking.
- Coordination between eyes and hand is promoted.

IT



Giocatore:
1-4

- Contenuto: 1 cammello, 40 bastoncini colorati, 1 sacchetto.
- Partenza: ogni bambino sceglie un colore.
- I giocatori appoggiano i bastoncini uno dopo l'altro sull'cammello.
- Se un bastoncino traballa, il giocatore può appoggiarlo sull' cammello, ma deve saltare un giro.
- Scopo del gioco: vince chi appoggia per primo tutti i suoi bastoncini sull'cammello.
- Il giocatore che fa cadere la torre perde. Per stabilire le altre posizioni in classifica si contano i bastoncini rimasti a ciascun giocatore.

Ecco che cosa si impara:

- Accatastando i bastoncini si esercita l'abilità manuale.
- Si stimola la coordinazione tra occhio e mano.

FR



Joueur :
1-4

- Contenu : 1 chameau, 40 bâtonnets de couleur, 1 sachet de stockage.
- Début : Chaque enfant choisit une couleur.
- Les joueurs posent les bâtonnets l'un après l'autre sur l'chameau.
- Lorsqu'un bâtonnet bouge, le joueur peut le reposer sur l' chameau, mais il passe alors un tour.
- Objectif : Celui qui réussit à poser en premier tous ses bâtonnets sur l'chameau remporte la partie.
- Le joueur qui renverse la tour perd. Les places des autres joueurs dépendent du nombre de bâtonnets qu'il leur reste.

Cela permet d'exercer :

- La dextérité, grâce à l'empilement.
- La coordination entre les yeux et la main.

ES



- Contenido: 1 camello, 40 palillos de colores, 1 bolsa de almacenamiento.
- Inicio: Cada niño elige un color.
- Los jugadores colocan los palillos uno encima de otro sobre el camello.
- Si un palillo se tambalea, el jugador puede colocarlo sobre el camello, pero debe saltarse una ronda.
- Objetivo: El primer jugador que coloque todos sus palillos sobre el camello gana.
- El jugador que derriba la torre pierde. Las demás posiciones se determinan por la cantidad de palillos que le queden a cada jugador.

¿Qué se aprende con este juego?

- Se desarrollan las habilidades de aprendizaje con los palillos.
- Se promueve la coordinación entre los ojos y la mano.



Hier kannst Du die Bedienungsanleitung herunterladen: <http://bit.ly/NatureichKamel>

Trage dich jetzt auf unserer Website www.natureich.de für unsere Newsletter ein. Dort erhältst du PDFs wie die **10 besten Lernstrategien für Kinder**, Rechenaufgaben und vieles mehr.

Model number: NM-KLM-44933

Manufacturer number: ET-14 Made in China

DEU Achtung

GBR Warning

FRA Attention

NLD Waarschuwing

ESP Advertencia

ITA Avvertenza

DNK Advarsel

FIN Varoitus



0-3

Achtung! Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

Warning! Choking Hazard. Small parts.

Attention! Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces.

Avvertenze! Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.



Mario Moosbauer
Ainmillerstraße 50
D-80801 München
www.natureich.de

CE